

## **ADVERTENCIA:**

Antes de jugar a este juego, lea el Manual de instrucciones de la Xbox 360™ así como el manual de cualquier periférico, para obtener información sobre salud y seguridad. Guarde todos los manuales por si los necesita posteriormente. Para obtener un manual de nuevo, visite [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support) o llame al servicio de atención al cliente de Xbox (ver el interior o el reverso del juego).

## **Información importante sobre la salud y la seguridad en los videojuegos**

### **Ataques epilépticos fotosensibles**

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones, que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles a estos ataques que los adultos. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones:

- Siéntese a una distancia considerable de la pantalla.
- Utilice una pantalla más pequeña.
- Juegue en una habitación bien iluminada.
- No juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

The title screen for Dynasty Warriors 5 Empires features a grayscale illustration of three characters: a man with a mustache in the foreground, and two other figures behind him. The title 'DYNASTY WARRIORS 5' is in a stylized font, with 'Empires' in a larger, more ornate font below it.

# DYNASTY WARRIORS 5 Empires

## ÍNDICE

|                                                   |           |
|---------------------------------------------------|-----------|
| <b>Controles del juego</b>                        | <b>2</b>  |
| <b>Empezar a jugar</b>                            | <b>4</b>  |
| Cómo empezar                                      | 4         |
| El menú principal                                 | 4         |
| Modo Free (libre)                                 | 7         |
| <b>Modo Empire (imperio)</b>                      | <b>8</b>  |
| Cómo iniciar una partida en modo Empire (imperio) | 8         |
| Fase inicial                                      | 9         |
| Fase de aplicación de políticas                   | 9         |
| Políticas                                         | 10        |
| Fase de combate                                   | 15        |
| El campo de batalla                               | 16        |
| Victoria y derrota                                | 17        |
| Objetos                                           | 18        |
| <b>Guía de combate</b>                            | <b>20</b> |
| La pantalla de combate                            | 20        |
| Controles de combate                              | 22        |
| Garantía                                          | 29        |

## CONTROLES DEL JUEGO

### **Mostrar nombre y vida**

Muestra u oculta nombres y barras de vida de los personajes en el campo de batalla.

### **Pausa/Omitir**

Detiene la partida y muestra información.

Se salta una escena.

### **Bloquear/Contraatacar/Desplazamiento lateral**

La cámara se mueve detrás del personaje y se bloquean ataques frontales (mientras se mantiene pulsado).

Mientras bloqueas, puedes pulsar [Y] justo antes de que al personaje le alcance el impacto para rechazarlo y contraatacar.

Mientras mantienes pulsado el botón, usa el stick izquierdo para moverte sin que el personaje gire ni se desplace la vista de la cámara.

### **Movimiento**

Mueve al personaje en cualquier dirección.



### **Mostrar opciones**

Muestra opciones adicionales para ver modelos de personajes en Archives (archivos).

### **Dar órdenes**

Da una orden a todos los oficiales aliados.

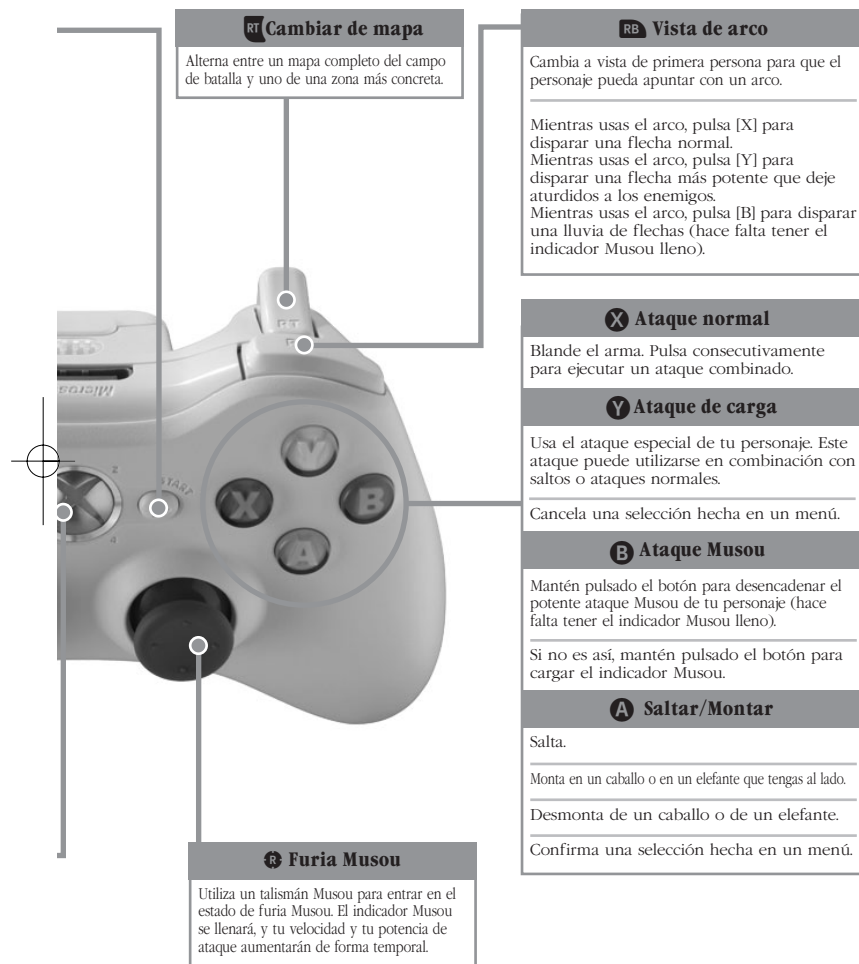
**ARRIBA:** atacar la base más cercana.  
**IZQUIERDA:** agruparse alrededor del personaje.

**DERECHA:** permitir que cada oficial dé sus propias órdenes.

**ABAJO:** defender la base más cercana.

### **Botón Guía Xbox**





# EMPEZAR A JUGAR

## Iniciar una partida

### EMPEZAR A JUGAR

Introduce el disco de Dynasty Warriors 5 Empires. Cuando termine la carga del juego, verás una película de introducción. Pula START (inicio) durante la película o en la pantalla de presentación para acceder al menú principal.



### GUARDAR Y CARGAR

Puedes guardar la partida en la pantalla "Policy" (políticas) del modo Empire (imperio) o seleccionando "Interim Save" (guardar provisionalmente) en medio de una batalla del modo Empire (imperio) o del modo Free (libre). También tendrás la oportunidad de guardar en distintos puntos del juego. Puedes guardar tus progresos en tres ranuras distintas. Si lo haces en una que ya haya sido usada, se sobrescribirán los datos.

Para continuar una partida guardada, selecciona el modo Free (libre) o el modo Empire (imperio) y, si tienes una partida guardada, aparecerá la opción "Load" (cargar). Ciertos aspectos del juego, como los personajes del modo Edit (edición) y las opciones de configuración, se cargan automáticamente cada vez que juegas.



## El menú principal

El menú principal te permite cambiar las opciones de configuración, comenzar una partida nueva y acceder a información sobre el mundo de Dynasty Warriors.

### Xbox Live

Con Xbox Live® podrás jugar con quien quieras cuando quieras. Crea tu propio perfil (tarjeta de jugador), charla con tus amigos, descarga contenido en el Bazar Xbox Live y envía y recibe mensajes de voz y video. ¡Conéctate ya y forma parte de la nueva revolución!

### Conectando

Antes de poder utilizar Xbox Live, debe conectar su consola Xbox a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarse en el servicio de Xbox Live. Para comprobar si Xbox Live se encuentra disponible en su territorio y para obtener información sobre cómo conectarse a Xbox Live, visite [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live)

### CONTROL PARENTAL

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y tutores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños, de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Para más información, visite [www.xbox.com/familyssettings](http://www.xbox.com/familyssettings)

## OPTIONS (OPCIONES)

Cambia la configuración del juego.

|                                                  |                                                                                                                                             |
|--------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SETTINGS (configuración)</b>                  | Determina la configuración del mapa automático.                                                                                             |
| <b>CONTROLS (controles)</b>                      | Activa o desactiva la función de vibración y los controles del arco, y asigna funciones a los botones de control del modo en que prefieras. |
| <b>SOUND (sonido)</b>                            | Cambia la configuración de sonido a tu gusto y escucha la música del juego.                                                                 |
| <b>SCREEN ADJUST (ajuste de pantalla)</b>        | Cambia la posición de la pantalla y el ajuste del brillo.                                                                                   |
| <b>SAVE/LOAD (guardar/cargar)</b>                | Guarda y carga la configuración de las opciones.                                                                                            |
| <b>RESET ABILITIES (restablecer habilidades)</b> | Restablece el nivel básico de las habilidades y la experiencia de todos los oficiales.                                                      |

### Sumérgete de lleno en el juego con la magia de Dolby® Digital 5.1.

Este juego se presenta en sonido surround Dolby® Digital 5.1. Conecte su Microsoft Xbox 360 a un sistema de sonido con tecnología Dolby Digital que utilice un cable óptico digital. Conecte el cable óptico digital al conector de la Cable audio/vídeo de alta definición por componentes Xbox 360, o Cable audio/vídeo de alta definición VGA Xbox 360, o Cable audio/vídeo S-Video Xbox 360. Desde la pestaña "System" de la Interfaz Xbox, seleccione "Configuración consola" y luego seleccione "Audio", luego "Salida digital" y finalmente "Dolby Digital 5.1" para experimentar la emoción del sonido envolvente.

## Modo Edit (edición)

Utiliza este modo para crear hasta diez nuevos oficiales que podrás guardar en una memory card (tarjeta de memoria) y poner en uso en el modo Free (libre) o Empire (imperio). Selecciona un archivo vacío para empezar.

|                             |                                                                                                                                                                                                               |
|-----------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>NAME (nombre)</b>        | Escribe un nombre con un máximo de 10 caracteres.                                                                                                                                                             |
| <b>GENDER (sexo)</b>        | Selecciona Male (masculino) o Female (femenino).                                                                                                                                                              |
| <b>FACE (cara)</b>          | Selecciona una cara y un peinado.                                                                                                                                                                             |
| <b>BODY (cuerpo)</b>        | Mueve las barras de altura y peso para determinar el tamaño de tu personaje.                                                                                                                                  |
| <b>APPEARANCE (aspecto)</b> | Selecciona las prendas que tu personaje llevará en la cabeza y en el resto del cuerpo (torso y piernas). Cuando vayas avanzando en el modo Empire (imperio) se irán desbloqueando nuevas opciones de aspecto. |
| <b>MOTION (movimiento)</b>  | Selecciona el estilo de lucha de tu personaje. Determinará qué tipo de armas tendrá disponibles.                                                                                                              |
| <b>VOICE (voz)</b>          | Selecciona la voz (masculina o femenina) que consideres apropiada para tu héroe.                                                                                                                              |

# EMPEZAR A JUGAR

## ARCHIVES (ARCHIVOS)

A medida que vayas jugando, conocerás a nuevos personajes y descubrirás nuevos objetos que se irán añadiendo al menú Archives (archivos). Ve a este menú para examinar todos los modelos de personajes del juego, ver vídeos, imágenes, ¡y muchas cosas más!



### OFFICERS (oficiales)

Examina los modelos y escucha las voces de los oficiales que has ido encontrándote en el juego. Pulsa BACK para ver más opciones.



### TROOPS (soldados)

Examina los modelos de soldados que forman los batallones de cada oficial. Pulsa BACK para ver más opciones.



### GALLERY (galería)

Aquí puedes ver gráficos, vídeos, finales y otras secuencias cinemáticas que hayas desbloqueado.



### WEAPONS (armas)

Aquí aparecen imágenes y estadísticas básicas de todas las armas del juego.



### ITEMS (objetos)

Examina las imágenes y las descripciones de todos los objetos que has ido desarrollando en el modo Empire (imperio).



### POLICIES (políticas)

Aquí podrás ver todas las tarjetas de políticas que hayas desbloqueado en el modo Empire (imperio).

## ENCYCLOPEDIA (ENCICLOPEDIA)

¿Necesitas refrescar un poco tus conocimientos de la historia militar china de los siglos II y III? Aquí podrás aprender sobre el periodo de los Tres Reinos, en el que se desarrolla el juego, y descubrir el papel de cada oficial en la historia de la época.

## Modo Free (libre)

En este modo puedes seleccionar un personaje y luchar en una batalla poniéndote del bando que prefieras.

### SETUP (AJUSTE)

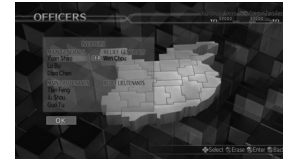
Selecciona la batalla y después elige Invade (invadir) o Defend (defender). Entonces, aparecerá un menú de configuración con las siguientes opciones:



|                                    |                                                                                                                                                                                            |
|------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>DIFFICULTY</b><br>(dificultad)  | Cinco niveles de dificultad, desde Novice (aprendiz) a Chaos (caos).                                                                                                                       |
| <b>CONDITIONS</b><br>(condiciones) | Aquí podrás elegir el número de soldados que estarán en tu bando. Cuanto peores sean las condiciones, menos soldados tendrás a tu lado.                                                    |
| <b>EXPERIENCE</b><br>(experiencia) | Si eliges "Yes" (sí), los personajes y las armas acumularán la experiencia que hayan ganado en batallas anteriores. Si eliges "No", las estadísticas durante el combate serán las básicas. |

### OFFICER SELECT (SELECCIÓN DE OFICIAL)

Cada batalla tiene un elenco de oficiales predeterminado que se pueden reemplazar con cualquier otro oficial que hayas desbloqueado, incluidos los creados en el modo Edit (edición).



### BATTLE SETTINGS (CONFIGURACIÓN DE LA BATALLA)

Lo primero que aparecerá es una pantalla de información donde verás un mapa de la zona y varias opciones previas al combate. En esta pantalla puede unirse pulsando START (inicio) un segundo jugador que desempeñará el papel de uno de tus generales. Consulta la página 15, donde se explican las opciones previas al combate.





# 

En el modo Empire (imperio), el objetivo es unificar las 25 zonas de China bajo el mando de un único general. Tu fuerza crecerá a medida que vayas invadiendo zonas enemigas y tomando decisiones políticas inteligentes.

## Cómo iniciar una partida en modo Empire (imperio)

### SELECCIONAR UN ESCENARIO

Empiezas la partida eligiendo entre dos escenarios del modo Empire (imperio). El primero se basa en hechos históricos reales, mientras que el segundo, "A Gathering of Heroes" (Una Reunión de Héroes), es ficticio; en él, las fuerzas se distribuyen de forma aleatoria por los distintos reinos. Durante el juego pueden irse desbloqueando otros escenarios.

### ELEGIR TROPAS

En la pantalla "Forces" (tropas) de un escenario histórico, puedes seleccionar una zona coloreada y jugarás entonces como gobernante de esa zona. Si escoges una zona neutral (coloreada en blanco), puedes elegir a tu gobernante y a tus oficiales en la pantalla "OFFICERS" (oficiales) seleccionando cualquier personaje desbloqueado o cualquiera de los personajes creados en el modo Edit (edición). En el escenario "A Gathering of Heroes" (Una Reunión de Héroes), puedes escoger cualquier oficial para cualquier zona.

#### • NOTA: nuevos oficiales

Cuando reclutes a un oficial nuevo en el modo Empire (imperio), ese personaje estará disponible la siguiente vez que empieces una partida nueva en el modo Free (libre) o el modo Empire (imperio). Asegúrate de guardar la partida cuando aparezca un personaje que no tenga la marca "Get" (conseguido).

### ELEGIR CONFIGURACIÓN

|                                            |                                                                                                                                                                                                                                                        |
|--------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>MAP (mapa)</b>                          | Determina la configuración del mapa automático.                                                                                                                                                                                                        |
| <b>DIFFICULTY (dificultad)</b>             | Afecta a la fuerza de los enemigos y a tu capacidad de guardar durante el combate.                                                                                                                                                                     |
| <b>EXPERIENCE (experiencia)</b>            | Si eliges "Yes" (sí), los oficiales acumulan la experiencia que obtengan en otras partidas, como las del modo Free (libre).                                                                                                                            |
| <b>TIME LIMIT (límite de tiempo)</b>       | Si eliges "Yes" (sí), para ganar debes unificar China antes de que se cumplan 200 turnos de juego.                                                                                                                                                     |
| <b>EDIT OFFICERS (editar oficiales)</b>    | Si seleccionas "Yes" (sí), los personajes que hayas creado en el modo Edit (edición) pueden aparecer en el juego.                                                                                                                                      |
| <b>ANNEX (anexo)</b>                       | Si seleccionas "Ruler" (gobernante), al conquistar la zona de un gobernante, se adquirirán todas las tierras que tenga bajo su control. Si eliges "Isolate" (aislado), sucederá lo mismo al derrotar a un gobernante que no tenga tierras adonde huir. |
| <b>OFFICER LIMIT (límite de oficiales)</b> | Establece las normas sobre el número máximo de oficiales que puedes controlar.                                                                                                                                                                         |
| <b>OFFICER DEATH (muerte oficiales)</b>    | Si eliges "No", los oficiales no pueden morir fuera de los acontecimientos del argumento del juego.                                                                                                                                                    |

## Fase inicial



### ACONTECIMIENTOS ESPECIALES

En la primera parte de cada turno se te aproximarán gobernantes rivales buscando alianzas u oficiales depuestos deseando ofrecerte sus servicios. Ciertas zonas pueden haber sido afectadas por desastres naturales, como terremotos o plagas que hayan agotado los fondos de oro, disminuido las defensas de la zona o aniquilado soldados.



### INFORME DE INGRESOS

Al comienzo de cada turno, recibirás un informe sobre la cantidad de ingresos que obtuviste en la estación anterior. Cada turno representa una estación del año. Tus ingresos crecerán conforme vaya aumentando tu fuerza al conquistar más zonas.

## Fase de aplicación de políticas



### SELECCIONAR UNA POLÍTICA

El siguiente paso es planificar estrategias políticas para aplicar en lo que resta de turno. Puedes ver ejemplos de políticas en la página [10]. Las políticas se pueden determinar de tres maneras distintas.

#### CONSULT (CONSULTA)

Aplica dos políticas sugeridas por uno de tus oficiales. Cualquiera que sea el oficial que elijas, debes aceptar las dos políticas; no puedes escoger una y rechazar la otra. Para volver al menú anterior, puedes elegir "SELECT NONE" (no seleccionar ninguna).

#### DELEGATE (DELEGACIÓN)

Elige a cualquier oficial y confíale la tarea de tomar todas las decisiones políticas durante el turno. El oficial seleccionado escogerá un número de políticas igual al número de órdenes que haya disponibles.

#### ASSIGN (ASIGNACIÓN)

Selecciona y aplica una política específica de tu elección. Al principio hay una selección limitada de políticas disponibles, pero tus oficiales desarrollarán nuevas políticas cuando utilices las opciones Consult (consulta) y Delegate (delegación). Cuando apliques una política marcada como "NEW!" (nueva), aparecerá en tu lista de políticas disponibles.

#### • NOTA: límite de órdenes

El número de órdenes que puedes dar en cada turno se ve limitado por el número de zonas que controlas. Además, cada política tiene un coste en oro. ¡No puedes aplicar políticas para las que no tengas fondos suficientes! Ganas oro al principio de cada turno y al aplicar ciertas políticas.

#### REGIONES BAJO CONTROL ÓRDENES POR TURNO

|         |   |
|---------|---|
| 1       | 1 |
| 2 - 3   | 2 |
| 4 - 9   | 3 |
| 10 - 15 | 4 |
| 16 - 25 | 5 |

## MODO EMPIRE (IMPERIO)



### DESTACAR OFICIALES

Es importante que tus mejores oficiales estén en la vanguardia, ya que solo puedes atacar una zona si tienes oficiales en lugares adyacentes al objetivo. Y si en una zona se reciben ataques enemigos, solo pueden defenderla los oficiales que se encuentren en ella o en una adyacente. La orden Station (destacar) es una acción libre que no cuenta de cara al límite de órdenes.

Para mover a los oficiales, primero elige una zona que esté bajo tu control; después, desplázate a la derecha y elige una segunda zona. Ahora puedes mover a los oficiales libremente entre las dos zonas y utilizando la lista "Unplaced" (sin colocar). Cuando termines de destacar oficiales, los que queden en la lista "Unplaced" serán expulsados de tu ejército.



### OTRAS FUNCIONES

Si seleccionas "Info" (información), irás a una pantalla donde encontrarás gran variedad de información, como:

|                             |                                                           |
|-----------------------------|-----------------------------------------------------------|
| <b>FORCES (fuerzas)</b>     | Los combatientes y la fortaleza de sus tropas.            |
| <b>AREAS (zonas)</b>        | Las defensas, ingresos y recursos de cada zona.           |
| <b>OFFICERS (oficiales)</b> | Las estadísticas básicas de los oficiales de tus fuerzas. |
| <b>WEAPONS (armas)</b>      | Las estadísticas actuales de todas las armas.             |
| <b>ITEMS (objetos)</b>      | El inventario actual de tus tropas.                       |
| <b>POLICIES (políticas)</b> | Una lista de todas las políticas activas en ese momento.  |
| <b>TACTICS (tácticas)</b>   | El inventario de tácticas de tus tropas.                  |
| <b>ALLIES (aliados)</b>     | Tus aliados y la duración de las alianzas.                |

## Políticas

| Commerce (comercio)                       |                                                                           |
|-------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------|
|                                           | DESCRIPCIÓN                                                               |
| Promote Craft<br>(promover la economía)   | Estimula el desarrollo en las zonas que controlas; recibes 300 de oro.    |
| Promote Craft+<br>(promover la economía+) | Estimula al máximo el desarrollo en las zonas que controlas; recibes oro. |
| Southern Trade<br>(comercio con el sur)   | Invierte en el comercio con el sur esperando obtener oro y objetos.       |
| Northern Trade<br>(comercio con el norte) | Invierte en el comercio con el norte esperando obtener oro y objetos.     |
| Western Trade<br>(comercio con occidente) | Invierte en el comercio con occidente esperando obtener oro y objetos.    |
| Nanman Trade<br>(comercio con los Nanman) | Invierte en el comercio con los Nanman esperando obtener oro y objetos.   |

|                                                     |                                                                                                                                                 |
|-----------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Governance</b><br>(tareas de gobierno)           | Inspecciona las zonas que están bajo tu control y escucha las sugerencias de la gente.                                                          |
| <b>Charitable Aid</b><br>(beneficencia)             | Muestra tu benevolencia distribuyendo una gran suma de oro entre el pueblo.                                                                     |
| <b>Rob Grave</b><br>(robar tumba)                   | Profanar una tumba para obtener oro y objetos.                                                                                                  |
| <b>Emergency Tax</b><br>(impuestos extraordinarios) | Exige al pueblo 500 de oro en forma de impuestos.                                                                                               |
| <b>Equipment (equipo)</b>                           |                                                                                                                                                 |
|                                                     | <b>DESCRIPCIÓN</b>                                                                                                                              |
| <b>Production</b> (producción)                      | Produce uno de los objetos que has desarrollado.                                                                                                |
| <b>Upgrade</b> (mejorar)                            | Mejora la calidad de un objeto y aumenta su nivel.                                                                                              |
| <b>Upgrade+</b> (mejorar+)                          | Mejora significativamente la calidad de un objeto y aumenta su nivel.                                                                           |
| <b>Development</b><br>(desarrollo)                  | Estimula la industria en zonas que estén bajo tu control y desarrolla un nuevo objeto de producción.                                            |
| <b>Bladesmith</b><br>(forja de espadas)             | Aumenta el nivel tecnológico de la fabricación de espadas.                                                                                      |
| <b>Spearsmith</b><br>(forja de lanzas)              | Aumenta el nivel tecnológico de la fabricación de lanzas.                                                                                       |
| <b>Weaponsmith</b><br>(forja de armas)              | Aumenta el nivel tecnológico de la fabricación de armas.                                                                                        |
| <b>All Smith</b> (forja de metales)                 | Aumenta el nivel tecnológico de la forja de metales en general.                                                                                 |
| <b>Philanthropy</b> (filantropía)                   | Da al pueblo oro y la totalidad de los objetos que tengas en mayor cantidad.                                                                    |
| <b>Depotism</b> (despotismo)                        | Exige al pueblo oro y objetos.                                                                                                                  |
| <b>Personnel (efectivos)</b>                        |                                                                                                                                                 |
|                                                     | <b>DESCRIPCIÓN</b>                                                                                                                              |
| <b>Search Local</b><br>(búsqueda local)             | Busca gente dentro de una zona que esté bajo tu control. Puedes intentar emplear a cualquiera que te encuentres.                                |
| <b>Search Wide</b><br>(búsqueda general)            | Busca gente dentro de todas las zonas que estén bajo tu control. Puedes intentar emplear a cualquiera que te encuentres.                        |
| <b>Recruit</b> (alistar)                            | Busca gente dentro de tus propias zonas y también en las de los alrededores. Puedes emplear a una persona de todas las que te encuentres.       |
| <b>Hire Local</b> (contratar en la zona)            | Ofrece un objeto a un oficial libre dentro de las zonas que estén bajo tu control o a un oficial de otra fuerza para intentar que se unan a ti. |
| <b>Hire Wide</b> (contratar en zona más amplia)     | Ofrece un objeto a cualquier oficial libre del mapa o a un oficial de otra fuerza para intentar que se unan a ti.                               |
| <b>Train</b> (entrenar)                             | Entrena a un oficial para aumentar la experiencia.                                                                                              |
| <b>Foreign (asuntos exteriores)</b>                 |                                                                                                                                                 |
|                                                     | <b>DESCRIPCIÓN</b>                                                                                                                              |
| <b>Short Alliance</b><br>(alianza corta)            | Forma una alianza con otra fuerza por espacio de un año.                                                                                        |
| <b>Long Alliance</b><br>(alianza larga)             | Forma una alianza con otra fuerza por espacio de tres años.                                                                                     |

## MODO EMPIRE (IMPERIO)

|                                                 |                                                                                                    |
|-------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Request (solicitud)</b>                      | Solicita refuerzos a un aliado. Solo es válido durante un turno.                                   |
| <b>Surrender (rendición)</b>                    | Exige la rendición a otra fuerza.                                                                  |
| <b>Annul Alliance (anular alianza)</b>          | Anula una alianza con otra fuerza.                                                                 |
| <b>Entice (tentar)</b>                          | Solicita a un oficial de otra fuerza que se pase a tu bando durante el combate en el turno actual. |
| <b>Cause Uprising (causar un levantamiento)</b> | Maquina una revuelta con la gente de una zona que esté bajo el control de otra fuerza.             |
| <b>Cause Revolt (causar una revuelta)</b>       | Tienta a un oficial de otra fuerza para que se rebele y declare la independencia.                  |
| <b>Invite Attack (invitar al ataque)</b>        | Provoca a una fuerza para que ataque una zona que esté bajo tu control.                            |
| <b>Hard March (marcha forzada)</b>              | Avanza a una zona no adyacente. Solo durante el turno actual.                                      |

### Military (militares)

|                                  | DESCRIPCIÓN                                                                                              |
|----------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Reinforce (reforzar)</b>      | Restablece 1.000 soldados de la fuerza de un oficial.                                                    |
| <b>Reinforce+ (reforzar+)</b>    | Restablece 2.000 soldados de la fuerza de un oficial.                                                    |
| <b>Reinforce++ (reforzar++)</b>  | Restablece hasta el límite máximo los soldados bajo el mando de un oficial.                              |
| <b>Replenish (reponer)</b>       | Las fuerzas de todos los oficiales recuperan 500 soldados.                                               |
| <b>Replenish+ (reponer+)</b>     | Las fuerzas de todos los oficiales recuperan 1.000 soldados.                                             |
| <b>Replenish++ (reponer++)</b>   | Las fuerzas de todos los oficiales recuperan 2.000 soldados.                                             |
| <b>Defense (defensa)</b>         | Aumenta la defensa de una zona seleccionada que esté bajo tu control.                                    |
| <b>Defense+ (defensa+)</b>       | Aumenta la defensa de todas las zonas bajo tu control.                                                   |
| <b>Release (enviar a casa)</b>   | Permite que se retire el 20% de los soldados que cada oficial tiene a su mando.                          |
| <b>Conscript (reclutamiento)</b> | Haz continuas levas de soldados hasta que las fuerzas de todos los oficiales lleguen a su límite máximo. |

### Strategy (estrategia)

|                                        | DESCRIPCIÓN                                                                                                                   |
|----------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Hinder (obstaculizar)</b>           | Ralentiza la velocidad con que una unidad enemiga repone sus tropas tras una batalla jugada en el turno actual.               |
| <b>Expedite (aligerar)</b>             | Aumenta la velocidad con que una unidad enemiga repone sus tropas tras una batalla jugada en el turno actual.                 |
| <b>Local Aid (ayuda local)</b>         | Durante una invasión llevada a cabo en el turno actual, la gente que se ha revuelto contra el enemigo se unirá a tus fuerzas. |
| <b>Blockade (bloqueo)</b>              | Interfiere con los refuerzos enemigos durante el turno actual para impedir que se unan al combate.                            |
| <b>Equal Start (comienzo igualado)</b> | Comienza el combate controlando aproximadamente la mitad de las bases del campo de batalla.                                   |

|                                            |                                                                                         |
|--------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Neutral Start</b><br>(comienzo neutral) | Comienza el combate con todas las bases neutrales, exceptuando el campamento principal. |
| <b>Extend Time</b><br>(ampliar tiempo)     | Amplía 10 minutos el tiempo límite de la batalla para el turno actual.                  |
| <b>Shorten Time</b><br>(reducir tiempo)    | Reduce 5 minutos el tiempo límite de la batalla para el turno actual.                   |
| <b>Point Increase</b><br>(aumentar puntos) | Duplica la experiencia del oficial que controlas durante el turno actual.               |
| <b>Scout Report</b><br>(espionaje)         | Envía a un espía para que averigüe los objetivos y las tácticas del ejército enemigo.   |

### Special (especiales)

|                                                 | DESCRIPCIÓN                                                                                                       |
|-------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Juggernaut</b><br>(carro de fuego)           | Produce carros de fuego y llévalos a la batalla junto con tus fuerzas durante el turno actual.                    |
| <b>Sorcerers</b><br>(hechiceros)                | Emplea una unidad de hechiceros y llévala a la batalla junto con tus fuerzas durante el turno actual.             |
| <b>Beastmasters</b><br>(señores de las bestias) | Emplea una unidad de señores de las bestias y llévala a la batalla junto con tus fuerzas durante el turno actual. |
| <b>Armor Troops</b><br>(soldados acorazados)    | Emplea una unidad de soldados acorazados y llévala a la batalla junto con tus fuerzas durante el turno actual.    |
| <b>Bandits</b> (bandidos)                       | Emplea una unidad de bandidos y llévala a la batalla junto con tus fuerzas durante el turno actual.               |
| <b>Wood Ox</b> (carro-buey)                     | Produce carros-buey y llévalos a la batalla junto con tus fuerzas durante el turno actual.                        |
| <b>Fire Arrows</b> (flechas de fuego)           | Equipa a los arqueros con flechas de fuego para la batalla durante el turno actual.                               |
| <b>Ice Arrows</b> (flechas de hielo)            | Equipa a los arqueros con flechas de hielo para la batalla durante el turno actual.                               |

### Tactics (tácticas)

|                                                 | DESCRIPCIÓN                                                                                                                             |
|-------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Raze Grounds</b><br>(tierra asolada)         | Incendia el campo de batalla entero, causando grandes daños al ejército enemigo durante un tiempo determinado.                          |
| <b>Capture</b><br>(capturar)                    | Durante un tiempo determinado, tus habilidades se verán reducidas a la mitad, pero capturarás a cualquier oficial enemigo que derrotes. |
| <b>Call Reserves</b><br>(llamar a reservas)     | Se restablecen las fuerzas de todas las unidades aliadas hasta su límite máximo.                                                        |
| <b>Poison Enemy</b><br>(envenenamiento enemigo) | Disminuye el número de soldados de todas las unidades enemigas.                                                                         |
| <b>Set Ambush</b> (emboscada)                   | Tiende una emboscada al enemigo causando dano a su unidad.                                                                              |
| <b>Charm Enemy</b><br>(engatusar al enemigo)    | Convence a los enemigos de los alrededores para que se rindan y se unan a tus fuerzas.                                                  |
| <b>Rally Troops</b> (animar a las tropas)       | Aumenta hasta su límite máximo la moral de todas las unidades aliadas.                                                                  |
| <b>Force March</b> (acelerar la marcha)         | Aumenta la velocidad de marcha de todas las unidades aliadas durante un tiempo determinado.                                             |
| <b>Slow March</b> (ralentizar la marcha)        | Frena la velocidad de marcha y de ataque de todas las unidades enemigas.                                                                |
| <b>Demoralize</b><br>(desmoralizar)             | Disminuye la moral de todas las unidades enemigas.                                                                                      |

## MODO EMPIRE (IMPERIO)

### ¡Desarrolla tácticas y objetos para su uso en combate!

Los objetos de combate con los que aumentan tus estadísticas, obtienes buenas monturas o mejoras tus poderes no se encuentran en el campo de batalla; tienes que desarrollarlos aplicando políticas. Cuando, al aplicar una política, crees un objeto valioso, usa la política repetidamente para así aumentar tus reservas de ese objeto (hasta nueve unidades), ya que los objetos se pierden una vez los usas en combate. Ten esto también en cuenta para las tácticas, con las que puedes cambiar el curso de la batalla a tu favor. Pero solo se permite acumular un total de cinco tácticas.

### ¡Vigila los niveles de tus tropas!

No es fácil ganar una dura batalla sin un ejército que te asista, pero los soldados que caen no se reponen sin más. El único modo de restablecer tus escuadrones es aplicando políticas militares.

### Ganarse el respeto (o el temor) de los campesinos.

Quienes gobiernan con justicia se ganan el respeto de sus súbditos, mientras que los crueles tiranos solo obtienen desprecio. Los gobernantes que actúen con justicia de forma regular ganarán acceso a políticas especialmente "ilustradas" y perderán acceso a políticas injustas, mientras que los líderes tiránicos ganarán acceso a políticas especialmente crueles y lo perderán a las justas.

Si los campesinos están contentos, se unirán a tu ejército en masa cuando sus tierras reciban ataques. Si no lo están, ¡podrían acoger a los invasores y unirse a los ejércitos atacantes!



## Fase de combate



### CONSTRUYE TU IMPERIO EN EL CAMPO DE BATALLA

Cuando hayas terminado de aplicar políticas y de destacar a las tropas, selecciona "Proceed" (proceder) para entrar en la fase de combate. Aquí puedes elegir entre invadir las zonas circundantes, apoyar a aliados en el campo de batalla o defender tus propias tierras frente a los atacantes. Solo puedes participar en una batalla por cada turno. Para pasar al siguiente turno sin combatir, selecciona "Skip Battle" (omitir batalla).

#### INVADE (invasión)

Lidera un ataque contra una zona adyacente. Si ganas la batalla, esa zona y todos sus oficiales se unirán a tus fuerzas. Antes de atacar una zona, estudia sus defensas cuidadosamente en la pantalla de información.

#### DEFEND (defensa)

Lidera personalmente la defensa de una zona frente a las fuerzas invasoras. Recuerda que si eliges no defender una zona (o si no puedes porque has recibido varios ataques en un turno), los ataques enemigos se resolverán de acuerdo con las defensas que haya en la zona y con la fortaleza de las fuerzas combatientes.

#### JOINT ACTIONS (acciones conjuntas)

Cuando un aliado solicite tu ayuda, puedes enviar a un oficial para que apoye su causa. Selecciona JOINT ATTACK (ataque conjunto) para participar en una invasión aliada o HELP ALLY (ayudar al aliado) para apoyarle en la defensa de su zona frente a un enemigo común. No obtendrás tierra por estas victorias, pero tu aliado te recompensará con oro.



### SELECCIÓN DE UNIDADES

El siguiente paso es seleccionar a los oficiales que participarán en la batalla. En una invasión solo podrás seleccionar a los oficiales que estén destacados en zonas conectadas con tu objetivo por una línea blanca. Puedes elegir hasta tres generales y tres tenientes. El primer jugador controlará al primer general seleccionado, y el segundo jugador puede elegir entre los restantes generales.

#### • NOTA - rangos de oficiales

Los personajes principales y los que se crean en el modo Edit (edición) tienen el rango de general. Solo se puede jugar como un general. Los generales que no controlas pueden usar habilidades cuando están combatiendo, pero los tenientes no. Estas habilidades son:

|                            |                                                                         |
|----------------------------|-------------------------------------------------------------------------|
| <b>RUSH (arremeter)</b>    | Incrementa temporalmente el ataque de las tropas del general.           |
| <b>DEFEND (defender)</b>   | Incrementa temporalmente la defensa de las tropas del general.          |
| <b>RALLY (animar)</b>      | Aumenta la moral de las tropas del general.                             |
| <b>SPEED (velocidad)</b>   | Incrementa temporalmente la velocidad de las tropas del general.        |
| <b>ASSAULT (asaltar)</b>   | Desencadena un ataque virulento contra la base enemiga.                 |
| <b>FIRE (fuego)</b>        | Incendia la base enemiga causando daños a los que están en el interior. |
| <b>TAUNT (provocación)</b> | Sonsaca a un enemigo insultándolo.                                      |



## MODO EMPIRE (IMPERIO)

### El campo de batalla

Tanto si juegas en modo Free (libre) como en modo Empire (imperio), necesitarás reflejos y sentido de la estrategia para conducir a tus fuerzas a la victoria.



#### OPCIONES PREVIAS AL COMBATE

La pantalla de información contiene un mapa del campo de batalla y varias opciones previas al combate. Es aquí donde un segundo jugador puede pulsar [START] para unirse a la partida.

#### PREPARATIONS (preparativos)

Los jugadores pueden cambiar el arma que lleve equipada su personaje y sustituirla por un arnés, una insignia y hasta cinco objetos especiales (consulta la página 18). Recuerda que sea cual sea el resultado del combate, estos objetos se perderán al final de la batalla.

#### CONDITIONS (condiciones)

Revisa las condiciones de victoria y de derrota de esta batalla. La condición de victoria consiste normalmente en tomar una base enemiga específica, así que aprovecha para planificar tu estrategia!

#### UNIT INFO (datos unidad)

Revisa las posiciones de partida de los oficiales de ambos bandos del campo de batalla. También puedes ver los niveles de las tropas, y su moral y habilidades.

#### TACTICS (tácticas)

Ten a punto hasta dos de las tácticas de combate especiales que obtuviste durante la fase de aplicación de políticas. Algunas tácticas son activas durante la batalla, mientras que otras hay que seleccionarlasy usarlas mientras combates. Las tácticas que se utilizan se pierden al final de la batalla.

#### OPTIONS (opciones)

Aquí puedes cambiar las opciones de mapa y seleccionar una banda sonora para la batalla.

#### Main Menu (abandonar el juego)

Pulsa para regresar al Menú Principal.



#### OPCIONES DURANTE EL COMBATE

Durante las batallas, puedes volver a la pantalla de información pulsando START (inicio). Además de la mayor parte de las opciones anteriores, tienes a tu disposición algunas nuevas:

#### PERSONAL (personal)

En esta pantalla puedes revisar tus estadísticas y los objetos que llevas equipados.

**UNIT INFO (datos unidad)**

Puedes usar esta función durante el combate para dar órdenes a tus oficiales. Las órdenes son:

|                                    |                                           |
|------------------------------------|-------------------------------------------|
| <b>ATTACK UNIT (atacar unidad)</b> | Ataca a un oficial enemigo concreto.      |
| <b>ATTACK BASE (atacar base)</b>   | Ataca una base enemiga.                   |
| <b>AID UNIT (ayudar unidad)</b>    | Apoya a un oficial aliado.                |
| <b>AID BASE (ayudar base)</b>      | Defiende de un ataque a una base aliada.  |
| <b>NONE (ninguna)</b>              | El oficial elegirá sus propios objetivos. |

**BATTLE LOG (registro de batalla)**

Si, en medio del fragor del combate, te pierdes alguno de los mensajes en pantalla, puedes revisar aquí los últimos 64.

**RETREAT (retirada)**

Puedes abandonar los planes de ataque o defensa y admitir la derrota. Como sucede cuando pierdes normalmente, algunos de tus oficiales pueden ser capturados por tu oponente.

**2P EXIT (jugador 2 abandona)**

En una partida de dos jugadores, el segundo jugador puede elegir esta opción para abandonar la partida, con lo que su general volverá a ser controlado por la IA.

**INTERIM SAVE (guardar provisionalmente)**

Guarda tu posición actual en la batalla. El número de veces que puedes usar esta opción en una batalla está limitado por el nivel de dificultad que hayas elegido:

|                          |               |
|--------------------------|---------------|
| <b>NOVICE (aprendiz)</b> | Sin límite    |
| <b>EASY (fácil)</b>      | Sin límite    |
| <b>NORMAL</b>            | 3 veces       |
| <b>HARD (difícil)</b>    | 1 vez         |
| <b>CHAOS (caos)</b>      | No se permite |

**Victoria y derrota****EL BOTÍN DE GUERRA**

Cuando ganas una batalla, obtienes objetos y alcanzas tus objetivos. Los objetos no van a tu inventario, sino que se utilizan para aumentar de forma automática las estadísticas de tu general, así como para mejorar tus armas o añadir oro a tus reservas. Cuanto más difícil haya sido una batalla, más numerosos y mejores serán los objetos que ganes.

**MODIFICACIÓN DE LAS ARMAS**

Entre las recompensas que recibes están los pergaminos, que puedes añadir a tu arma para mejorar sus capacidades. Cada arma puede equiparse hasta con cinco pergaminos a la vez.

## MODO EMPIRE (IMPERIO)



### GANAR PUNTOS DE EXPERIENCIA

Tú y tus oficiales ganáis puntos de experiencia dependiendo de vuestros logros (conquista de bases, derrota de generales, etc.) y del éxito general de todo el ejército. Estos puntos aumentan los niveles y mejoran las estadísticas.



### VICTORIA EN EL MODO EMPIRE (imperio)

Tras ganar una batalla como invasor, el territorio en lid pasa a tu zona, y aumentan tu límite de oficiales y tus ingresos. También obtienes la capacidad de producir los productos propios de esa zona. Si ganas como defensor, retienes el territorio por el que has luchado. En cualquiera de los dos casos, puedes contratar a oficiales enemigos (por un precio de entre 400 y 4.000 piezas de oro cada uno) o licenciarlos.



### DERROTA EN EL MODO EMPIRE (imperio)

Si pierdes una batalla como defensor, el territorio en lid cae en manos enemigas (si te quedas sin ninguna zona, pierdes el juego). Algunos de los oficiales que participaron contigo en la batalla pueden haber sido capturados por tu rival, que puede contratarlos o licenciarlos.





## Items (objetos)

Los objetos que aparecen aquí no pueden encontrarse en el campo de batalla, sino que se obtienen al aplicar políticas en el modo Empire (imperio). Puedes equiparte con ellos al principio de una batalla, pero a su término desaparecerán de tu inventario.



### ORBS (insignias)

Añaden un efecto especial, basado en un elemento, a los ataques de carga. No pueden aumentarse sus niveles.

|                                                                                     |                                                                                                              |                                                                                      |                                                                               |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------|
|  | <b>Insignia de fuego</b><br>Añade un ataque especial de fuego.                                               |  | <b>Insignia de hielo</b><br>Añade un ataque especial de hielo.                |
|  | <b>Insignia de sombra</b><br>Vacía el indicador Musou y los enemigos pueden ser derrotados de un solo golpe. |  | <b>Insignia de relámpago</b><br>Los ataques atraviesan las defensas enemigas. |



## HARNESS ITEMS (arneses)

Cuando te equipas con unos arneses, empiezas a jugar montado en un caballo o en un elefante.

|  |                                                                 |  |                                                                       |
|--|-----------------------------------------------------------------|--|-----------------------------------------------------------------------|
|  | <b>Arnés de Liebre Roja</b><br>Comienza montado en Liebre Roja. |  | <b>Arnés de Signo Maléfico</b><br>Comienza montado en Signo Maléfico. |
|--|-----------------------------------------------------------------|--|-----------------------------------------------------------------------|



## ENHANCEMENT ITEMS (objetos potenciadores)

Mejoran tus estadísticas durante la batalla. Pueden aumentarse sus niveles hasta 20.

|  |                                                           |  |                                                                                        |
|--|-----------------------------------------------------------|--|----------------------------------------------------------------------------------------|
|  | <b>Amuleto de pavo real</b><br>Aumenta la vida máxima.    |  | <b>Amuleto de dragón</b><br>Aumenta el máximo de Musou.                                |
|  | <b>Amuleto de tigre</b><br>Mejora el ataque               |  | <b>Fajín de siete estrellas</b><br>Aumenta la suerte                                   |
|  | <b>Ginseng</b><br>El indicador Musou se llena más rápido. |  | <b>Pergamino para rechazar ataques</b><br>Mejora la capacidad de rechazar los ataques. |



## SPECIAL ITEMS (objetos especiales)

Proporcionan una habilidad o capacidad especial, o cambian una de las reglas del juego. No pueden aumentarse sus niveles.

|  |                                                                                                                            |  |                                                                                   |
|--|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|-----------------------------------------------------------------------------------|
|  | <b>Brazo de vampiro</b><br>Se recupera salud al defender justo antes de que ataque el enemigo.                             |  | <b>Pergamino verde</b><br>El ataque mejora, pero la defensa disminuye.            |
|  | <b>Bolsa de panecillos con carne</b><br>Los enemigos derrotados dejan caer panecillos con carne con una probabilidad fija. |  | <b>Pendientes de Naga</b><br>Aumenta la defensa por cada 100 enemigos derrotados. |
|  | <b>Brazos de dragón</b><br>Para saltar durante los ataques de carga.                                                       |  | <b>Armadura Musou</b><br>Al portador no lo aturden los ataques con arco.          |
|  | <b>El arte del Musou</b><br>Permite usar el auténtico ataque Musou independientemente de la salud que se tenga.            |  | <b>Banda demoníaca</b><br>Amplía la duración de la furia Musou.                   |

# GUÍA DE COMBATE

## La pantalla de combate

### Barra de vida del enemigo

La barra roja muestra la salud que le queda actualmente al enemigo.

### Nombre/Rango/Moral

Debajo de la barra de vida está el nombre y el rango del enemigo. La estrella representa el nivel de moral de su unidad.

### Recuento de combos

Cuando ejecutas más de cinco golpes consecutivos, aparece el contador de combos.



### Información del jugador



#### Talismán Musou

Si has recogido un talismán Musou, aparece aquí. Pulsa el stick derecho para usarlo y entrar en un estado de furia Musou.

#### Flechas restantes

La cantidad de flechas que te quedan en el carcaj. Puedes reponerlas si encuentras más en el campo de batalla.

#### Indicador de habilidad

Cuando un objeto está potenciando temporalmente una estadística, aparece este indicador para mostrar la duración del efecto.

#### Indicador de vida

La cantidad de salud que le queda a tu personaje. La batalla termina cuando se agota, pero los ataques Musou se potencian cuando estás cerca de la mortal "zona roja".

#### Indicador Musou

Cuando está lleno, puedes realizar un potente ataque Musou o disparar una lluvia de flechas.

## Informe de situación

**Contador de fuerzas**

Estas barras muestran el número total de hombres de cada ejército (la azul es la tuya; la roja, la de los enemigos).

**Contador de regeneración**

Los números que hay a la derecha y a la izquierda del contador de fuerzas muestran cuántas veces puede regenerar cada fuerza a sus oficiales después de que los derrotan en combate. Cada vez que un oficial revive, esta cifra disminuye en 1 unidad.

**Estado de la base**

Cuando estás en una base, los puntos que aparecen sobre el contador de fuerzas muestran cuántos oficiales de cada bando están presentes en ella. Cuando un bando se queda sin oficiales en la base, el otro bando puede ocuparla.

**Tiempo restante**

Cuando te quedas sin tiempo, el defensor logra la victoria.

**Contador de bajas**

La cantidad de enemigos que ha derrotado tu personaje por sí mismo.

**Señal de prohibición**

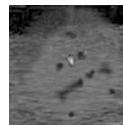
Hay algunas zonas donde no puedes entrar cuando vas a caballo o en elefante. Para pasar tienes que desmontar. Hay otras zonas donde tu personaje nunca puede entrar; son rutas de retirada del enemigo.

**Mapa**

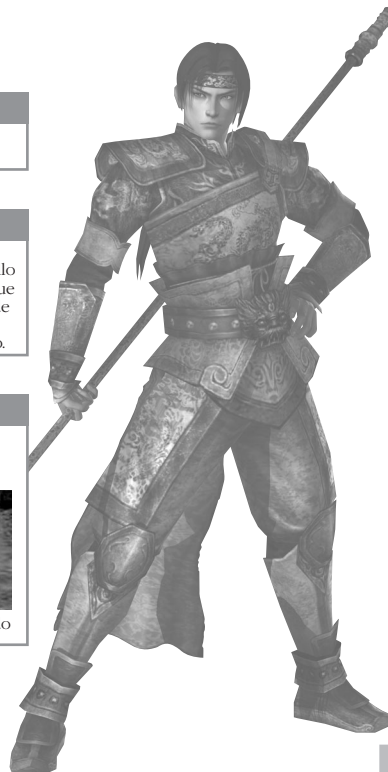
Las zonas aliadas aparecen en azul; las enemigas, en rojo. Puedes acercar la imagen para ver más detalles.



Mapa completo



Mapa ampliado



# GUÍA DE COMBATE

## Controles de combate

### MOVIMIENTO

#### Movimiento **stick izquierdo**



Utiliza el stick izquierdo para mover a tu personaje en cualquier dirección. Si lo prefieres, puedes usar el menú Options (opciones) para determinar que el movimiento del personaje sea con los mando de dirección.

#### Desplazamiento lateral



#### **botón superior frontal izquierdo + stick izquierdo**

Mantén pulsado LB y utiliza el stick izquierdo para mover el personaje sin cambiar la dirección en la que está mirando.

#### Salto



#### **[A] (+ stick izquierdo)**

Pulsa [A] para saltar. Salta mientras mantienes pulsado el stick izquierdo para hacerlo en esa dirección. Cuanto más tiempo mantengas pulsado [X], más alto saltarás.

#### Montar/Desmontar



#### **[A]**

Pulsa [A] mientras estás al lado de un caballo o un elefante para montarlo (en medio del fragor de la batalla esto resulta difícil). Para desmontar pulsa [A] mientras estás en el caballo o el elefante.

## ATAQUES

### Ataque normal [X]



Un ataque básico con el arma que lleves equipada. Pulsa repetidamente para realizar un ataque combinado. La cantidad de golpes combinados posibles varía según el arma (normalmente es de 4 a 6).

### Ataque en carrera [X] mientras te mueves



Después de dar al menos siete pasos, pulsa [X] para realizar un ataque en carrera especial. El ataque en carrera de cada personaje es diferente.

### Ataques con arco botón superior frontal derecho+ (X/Y/B)



Mientras mantienes pulsado RB, mueve la mira con el stick izquierdo y pulsa un botón de ataque para disparar. Cuando estés apuntando a un enemigo distante, la vista se acercará automáticamente a él. Comienzas cada batalla con 20 flechas, pero puedes encontrar más en el campo de batalla.

[X] ataque normal

[Y] un ataque más potente que deja aturdidos a los enemigos

[B] para disparar una lluvia de flechas. Hace falta que el indicador Musou esté lleno; dispararás flechas hasta que te quedes sin ninguna, se te agote la energía Musou o sueltes el botón.

### Ataque en salto [X] mientras saltas



Salta con [A] y pulsa [X] para realizar un ataque normal mientras saltas.



## GUÍA DE COMBATE

### Saltar/Cargar



#### [Y] mientras saltas

Salta con [A] y pulsa [Y] para realizar un ataque de carga especial mientras saltas. El efecto varía bastante dependiendo del personaje, pero a menudo alcanza a enemigos de una zona amplia.

### Ataques a caballo



#### [X, Y, B] mientras cabalgas

Cuando vas montado a caballo tienes acceso a tres ataques especiales.

[X]: ataque montado normal

[Y]: ataque montado de carga

[B]: ataque montado Musou (hace falta tener lleno el indicador Musou)

### Ataques con elefante



#### [X, Y, B] mientras vas montado en un elefante

Cuando vas montado en un elefante tienes acceso a tres ataques especiales.

[X]: saltar adelante sobre el enemigo

[Y]: patear el suelo para aturdir a los enemigos

[B]: cargar hacia adelante y aplastar a los enemigos (hace falta tener lleno el indicador Musou)



## ATAQUE MUSOU

Para el más potente de tus movimientos necesitas tener el indicador Musou lleno. No te hará falta mirar al indicador en medio del fragor de la batalla: cuando esté lleno, tu personaje aparecerá rodeado de una suave luz. El indicador se puede rellenar gradualmente haciendo cualquiera de las siguientes cosas:

### Causar daño a enemigos

### Recibir daños del enemigo

### Mantener pulsado [B]

El indicador Musou también se rellenará gradualmente cuando tu barra de vida esté roja (al haber recibido daños graves).

#### Ataque Musou



#### [B]

Mantén pulsado [B] para ejecutar el ataque Musou. El ataque continuará hasta que sueltes el botón o te quedes sin energía Musou. Mientras estés realizando un ataque Musou nadie puede causarte daño. Cada personaje tiene un ataque Musou diferente.

#### Musou auténtico



#### [B] (mientras la barra de vida está en rojo)

Cuando tu barra de vida esté en la zona roja, el ataque Musou se transformará en el auténtico ataque Musou, más potente que el normal. Tras vaciarse, el indicador Musou se rellena gradualmente.

#### Furia Musou



#### stick derecho

Cuando tengas un talismán Musou, puedes pulsar el stick derecho para gastarlo y entrar en el estado de furia Musou. No puedes tener más de un talismán Musou en tu poder. Cuando estás bajo los efectos de la furia Musou:

- Se rellena por completo el indicador Musou
- Aumenta tu potencia de ataque
- Aumenta tu velocidad
- Eres inmune a la mayoría de los ataques enemigos
- Puedes ejecutar un ataque Musou auténtico aunque tu barra de vida no esté en rojo

# GUÍA DE COMBATE

## ATAQUES DE CARGA



[Y]  
Ataque de carga

Cada personaje tiene un ataque de carga exclusivo que puede ejecutarse con [Y]. Los ataques de carga son increíblemente versátiles; si los añades al final de un ataque combinado normal, el alcance y el efecto variarán dependiendo del número de ataques combinados previos.



[X], [Y]  
Carga 2



Levanta del suelo al enemigo con este simple combo. Continúalo con [X] para causar más daño.



[X], [X], [Y]  
Carga 3



Un ataque de carga. Con muchas armas puedes causar más daño pulsando repetidamente [Y].



[X], [X], [X], [Y]  
Carga 4



El golpe final de este combo es tan poderoso que manda a los enemigos por los aires. ¡Si los enemigos lanzados por los aires chocan con otros también les causarán daños!



[X], [X], [X], [X], [Y]  
Carga 5



Levanta del suelo a los enemigos y golpéalos mientras están en el aire. Con algunas armas puedes causar más daño pulsando repetidamente [Y].

- Hace falta un arma que pueda ejecutar combos de 5 golpes



[X], [X], [X], [X], [X], [Y]  
Carga 6



El golpe final de este combo definitivo varía dependiendo del personaje, pero normalmente aniquila al objetivo.

- Hace falta un arma que pueda ejecutar combos de 6 golpes

### Ataque de evolución

Pulsa [X] repetidamente tras 6 ataques normales.

Se trata de un ataque que siempre se utiliza después de 6 ataques normales. Solo tienes que realizar un sencillo combo de 9 golpes pulsando repetidas veces [X].

# GUÍA DE COMBATE



## ACCIÓN DEFENSIVA

### Bloquear



### botón superior frontal izquierdo

Mientras mantienes pulsado LB, la cámara se situará detrás de ti y bloquearás todos los ataques frontales. Serás vulnerable a los ataques que vengan de otras direcciones y a ciertos ataques que no pueden bloquearse.

### Rechazar



### [Y] mientras bloqueas

Mientras mantienes pulsado el stick izquierdo, pulsa [Y] justo antes del ataque frontal del enemigo para rechazarlo y ejecutar un rápido contraataque.

### Voltereta



### botón superior frontal izquierdo (en el aire)

Después de que un potente ataque enemigo te haya lanzado hacia atrás, pulsa LB en el aire para aterrizar con una voltereta y no sufrir más daños. En cuanto pongas los pies en el suelo podrás volver a atacar inmediatamente.

### Desaturdir

Si tu personaje está aturdido, pulsa repetidamente los LB y RB o cualquiera de los botones de ataque rápidamente para que tu personaje salga de ese estado enseguida.

### Empate con armas

Si tu personaje y un enemigo ejecutan los mismos ataques al mismo tiempo, podrían terminar empatados. Pulsa [X] rápidamente para ganar el empate; si lo haces, tu enemigo quedará aturdido. Si fracasas, perderás toda la energía Musou.

# NOTAS

# NOTAS

# ADESE

La **Asociación de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento** le agradece que haya comprado software original y le **INFORMA:**

- ❶ La copia de software es un delito establecido en los artículos 270 y siguientes del Código Penal.
- ❷ La realización de copias de software dará lugar a las responsabilidades legales que establece dicho código, incluidas penas de cárcel.
- ❸ La utilización de copias ilegales de software puede causar graves daños a su consola e infección por virus y pérdida irreversible de información en su ordenador.
- ❹ La **Federación Anti Piratería (FAP)**, organización con estructura en toda España, dirige sus esfuerzos en la lucha contra la copia de software.
- ❺ Si usted tiene conocimiento de cualquier actividad que pudiera ser ilegal no dude en ponerse en contacto con la **FAP** en el teléfono **91 522 46 45** ó a través de correo electrónico en la siguiente dirección [abog0042@tesai.es](mailto:abog0042@tesai.es)

**FAP**  
cine.video.tv



## Garantía

KOEI Ltd. Garantiza al comprador original que este disco de juego carece de defectos materiales y de mano de obra durante un período de noventa (90) días desde la fecha de adquisición. Si durante dicho período de 90 días se detecta algún defecto cubierto por la garantía, KOEI Ltd. reparará o sustituirá gratuitamente, y a su discreción, el disco del juego.

Para beneficiarse de este servicio:

1. Envíe el formulario de registro (Registration Card).
2. Guarde el recibo de compra, en el que se indique la fecha de la adquisición y el código de barras del producto.
3. Si el establecimiento donde realizó la compra ofrece su propio servicio de garantía, devuelva el disco a la tienda.
4. Si durante los 90 días cubiertos por la garantía necesita asistencia técnica y no posee garantía del establecimiento, póngase en contacto con KOEI Ltd. llamando al departamento de atención al cliente en el +44 (0) 1462 476130, en horario de 9.00 a 17.00, de lunes a viernes (solo en inglés).
5. Si el personal de asistencia no puede resolver el problema por teléfono, se le concederá un número de devolución. Anote este número en un sitio bien visible de la caja del juego y envíelo junto con su nombre, dirección y teléfono a la dirección que se indica abajo. Los gastos de envío y el seguro contra pérdida o daño corren a su cargo. Recuerde que debe hacer el envío dentro de los 90 días cubiertos por la garantía y que ha de incluir el recibo de compra y el código de barras.

KOEI Limited  
Suite 209a, The Spirella Building  
Bridge Road  
Letchworth Garden City  
Hertfordshire SG6 4ET  
United Kingdom

El disco de juego se devolverá en un plazo de 28 días a partir de la fecha de envío. Esta garantía no será aplicable si el defecto del disco es causado por negligencia, accidente, uso indebido, intento de modificación o de reparación no autorizado o por cualquier otra causa que no tenga que ver con el defecto de mano de obra o de los materiales.